AGENDA

RIVOLUZIONE DELL'IA

L'intelligenza artificiale è in pieno boom in tutto il mondo. Offre enormi opportunità, ma comporta anche seri rischi. Come dovrebbe affrontare l'Unione europea questo nuovo scenario tecnologico?

A) Regolamentare e limitare fortemente l'IA, poiché queste tecnologie comportano gravi rischi per la società e l'ambiente.

B) Sostenere lo sviluppo dell'IA introducendo regole moderate che tutelino la privacy degli utenti e garantiscano la loro sicurezza.

C) Lasciare che il libero mercato si regoli da solo. Osservare l'evoluzione della tecnologia e introdurre norme solo in seguito. Nel frattempo, sostenere con forza l'IA affinché l'UE non rimanga indietro.

AGENDA

GRAVE CRISI ECONOMICA

L'Europa rischia una grave crisi economica, capace di destabilizzare mercati, occupazione e welfare. Come dovrebbe reagire l'UE?

A) Adottare interventi decisi e su larga scala: stimoli economici europei, sostegno alle industrie in difficoltà e rigidi controlli sull'economia.

B) Usare misure mirate: sostenere i settori chiave e le fasce più vulnerabili, lasciando che il mercato si adegui gradualmente.

C) Evitare grandi interventi: lasciare che Stati e mercati affrontino la crisi autonomamente, riducendo al minimo spesa e ingerenza dell'UE.

AGENDA

CRISI DEMOGRAFICA

La popolazione europea invecchia e le nascite calano. Questo minaccia la crescita economica e i sistemi di welfare.

A) Introdurre forti incentivi per incoraggiare le famiglie ad avere più figli e sostenere la crescita della popolazione.

B) Favorire un'immigrazione selettiva e l'inserimento lavorativo per compensare il declino demografico.

C) Puntare su automazione e produttività per mantenere stabile l'economia nonostante la diminuzione della popolazione.

AGENDA

INIZIATIVA «MADE IN EUROPE»

Per ridurre la dipendenza dalle filiere globali e dalle potenze rivali, l'UE propone un grande piano di incentivi per riportare in Europa la produzione di batterie, semiconduttori e farmaci. Come finanziare questa reindustrializzazione?

A) Emettere nuovo debito comune dell'UE, tramite eurobond, per destinare 500 miliardi di euro in sovvenzioni dirette alla tecnologia e all'industria pesante europea.

B) Imporre alti „dazi strategici" sulla tecnologia importata da Asia e Stati Uniti e offrire sgravi fiscali alle imprese che producono in Europa.

C) Sospendere le rigide norme ambientali e sul lavoro in apposite „zone industriali", riducendo i costi di produzione delle imprese private.

CONSEQUENZE

INIZIATIVA «MADE IN EUROPE»

A) Un forte boom economico rafforza la competitività globale e l'autonomia dell'UE. Il maggiore debito europeo crea però tensioni con gli Stati membri "frugali".
Economia +2
Sicurezza internazionale +1
Società -1

B) Più aziende trasferiscono la produzione nell'UE, tutelando i posti di lavoro e sostenendo l'economia interna. Le guerre commerciali aumentano però i prezzi.
Economia +1
Società -1
Sicurezza internazionale -1

C) Gli investimenti privati affluiscono nell'UE, creando posti di lavoro senza spesa pubblica. Calano però gli standard ambientali e i sindacati protestano.
Economia +2
Ambiente -2
Società -1

CONSEQUENZE

CRISI DEMOGRAFICA

A) Generosi programmi sociali hanno aumentato le nascite e migliorato le prospettive demografiche, ma i costi immediati hanno pesato sui bilanci pubblici.
Società +2
Economia -1

B) Un'immigrazione mirata ha stabilizzato il mercato del lavoro e sostenuto la crescita, ma le difficoltà d'integrazione hanno alimentato tensioni sociali.
Economia +1
Società -1

C) Gli investimenti nell'automazione hanno compensato la carenza di lavoratori e aumentato la produttività, ma ampliato le disuguaglianze e ridotto la coesione sociale.
Società -1
I giocatori devono pagare in totale 4 PI:
Successo: Economia +2
Fallimento: Economia -1

CONSEQUENZE

GRAVE CRISI ECONOMICA

A) Forti stimoli e sostegno in tutta l'UE stabilizzano i mercati e impediscono la disoccupazione di massa.
Pagate PI pari al numero di giocatori +1:
Successo: Economia +1, Società +1
Fallimento: Economia -1, Società -1

B) Un sostegno mirato aiuta i settori vulnerabili e lascia che il mercato si riequilibri, ma la ripresa è più lenta e la popolazione ne soffre.
Società -1
Sicurezza internazionale +1

C) La spesa immediata è ridotta, ma l'instabilità finanziaria si diffonde, la disoccupazione cresce e aumentano le tensioni sociali nell'UE.
Economia -1
Società -1
Sicurezza internazionale -1
Tutti i giocatori ricevono +1 PI o 1 carta AP

CONSEQUENZE

RIVOLUZIONE DELL'IA

A) Regole severe hanno ridotto la competitività, ma protetto la società dalle conseguenze negative.
Economia -1
Società +1

B) L'IA è stata applicata in diversi settori economici, ma le regole introdotte hanno rallentato lo sviluppo delle tecnologie europee.
Società +1

C) L'assenza di regole ha accelerato lo sviluppo dell'IA e aumentato la produttività, ma ha avuto conseguenze sociali e ambientali negative.
Economia +1
Società -1
Ambiente -1
Tutti i giocatori +1 PI

AGENDA

VALUTA DIGITALE

Per competere con criptovalute e yuan digitale, la Banca centrale europea propone un euro interamente digitale (CBDC), destinato col tempo a sostituire il contante.

A) Passare completamente all'euro digitale e ritirare gradualmente il contante, eliminando economia sommersa ed evasione fiscale.

B) Introdurre l'euro digitale come opzione aggiuntiva, mantenendo il contante per chi preferisce conservare l'anonimato.

C) Vietare lo sviluppo di una valuta digitale statale. Concentrarsi invece su regole severe per le criptovalute private già esistenti.

AGENDA

ESTRAZIONE MINERARIA IN ACQUE PROFONDE

Sul fondo oceanico, in acque internazionali, sono stati scoperti enormi giacimenti di cobalto e nichel, essenziali per le batterie "verdi". Occorre decidere come procedere.

A) Imporre una moratoria su ogni attività mineraria in acque profonde finché non saranno chiari gli effetti a lungo termine sulla vita marina.

B) Concedere licenze limitate alle imprese europee che utilizzano tecnologie robotiche di estrazione a „basso impatto".

C) Accelerare le attività estrattive per proteggere le forniture e ridurre la dipendenza dalle importazioni straniere, soprattutto dalla Cina.

AGENDA

FUORI MERCATO

In tutta Europa, affitti, energia, tassi d'interesse e burocrazia mettono sotto pressione piccole imprese e giovani imprenditori. Molti temono di essere schiacciati dai concorrenti più grandi. Come dovrebbe reagire l'UE?

A) Avviare un grande programma UE di contributi, sgravi fiscali e prestiti agevolati per piccole imprese, startup e nuovi imprenditori.

B) Ridurre la burocrazia e semplificare le regole UE, affinché le piccole imprese possano nascere, assumere e crescere più facilmente in tutta l'Unione.

C) Ridurre le tasse alle imprese, limitare l'intervento pubblico e aprire più settori alla concorrenza privata, rendendo il mercato più flessibile.

AGENDA

TUTTO ESAURITO!

In molte località europee, il turismo eccessivo fa salire gli affitti, altera la vita locale e sovraccarica i servizi pubblici. Eppure resta una fonte importante di lavoro e reddito. Come può l'UE tutelare i residenti senza perdere questi benefici?

A) Consentire limiti più severi agli affitti brevi, agli arrivi delle navi da crociera e al numero di visitatori nelle mete più colpite.

B) Consentire limiti più severi agli affitti brevi, agli arrivi delle navi da crociera e al numero di visitatori nelle mete più colpite.

C) Usare tasse turistiche e investimenti mirati per distribuire i visitatori tra stagioni e territori e finanziare le infrastrutture locali.

CONSEQUENZE

TUTTO ESAURITO!

A) Il turismo è rimasto forte e i servizi locali sono migliorati, ma il successo dipendeva da coordinamento e investimenti costanti.
Pagate PI pari al numero di giocatori:
Successo: **Economia +1**, **Società +1**
Fallimento: **Economia +1**, **Società -1**

B) La pressione su alloggi e spazi pubblici è diminuita nelle zone più affollate, ma alcune destinazioni hanno perso entrate e lavori stagionali.
Società +1
Ambiente +1
Economia -1

C) I visitatori sono rimasti numerosi e le imprese ne hanno beneficiato, ma la pressione abitativa e il malcontento locale sono continuati.
Economia +2
Società -1
Ambiente -1

CONSEQUENZE

FUORI MERCATO

A) Il sostegno finanziario ha aiutato molte piccole imprese a sopravvivere e favorito nuove attività, ma il programma era costoso e parte dei fondi è stata usata male.
Economia +1

B) Regole più semplici hanno migliorato il clima imprenditoriale e sostenuto l'iniziativa privata nell'UE, anche se gli effetti sono stati graduali e disomogenei.
Economia +1
Pagate PI pari al numero di giocatori:
Successo: **Società +1**
Fallimento: **Società -1**

C) Tasse più basse e maggiore concorrenza hanno stimolato l'economia e attratto investimenti, ma molte piccole imprese hanno faticato e le disparità regionali sono aumentate.
Economia +2
Società -1

CONSEQUENZE

ESTRAZIONE MINERARIA IN ACQUE PROFONDE

A) L'ecosistema marino è salvo, ma la transizione verde rallenta per la mancanza di materie prime a prezzi accessibili.
Ambiente +2
Economia -1

B) È garantita una fornitura lenta ma stabile di minerali. La ricerca sugli effetti prosegue, anche se i costi sono elevati.
Ambiente +1
Economia +1

C) L'UE diventa leader nella produzione di batterie e nell'indipendenza energetica, ma la biodiversità oceanica subisce danni irreparabili.
Economia +2
Ambiente -2
Ogni giocatore deve pagare 1 PI:
Successo: **Società +1**
Fallimento:
Sicurezza internazionale -1

CONSEQUENZE

VALUTA DIGITALE

A) Le entrate fiscali aumentano molto e il commercio illegale scompare, ma lo Stato può ora controllare ogni spesa dei cittadini.
Economia +2
Società -1

B) La modernizzazione avviene senza penalizzare anziani o difensori della privacy, ma mantenere il doppio sistema è costoso.
Economia +1
Società +1

C) La privacy finanziaria è protetta, ma l'UE perde la propria "sovranità monetaria" mentre i cittadini scelgono valute private non regolamentate.
Società +1
Economia -1
Tutti i giocatori +1 PI

AGENDA

STATO DI SORVEGLIANZA

Una serie di attacchi di cyberterrorismo ha paralizzato grandi città europee. Per prevenire nuove minacce, si propone un sistema di riconoscimento facciale di massa tramite telecamere pubbliche con IA.

A) Applicare il sistema in tutto il Paese. La sicurezza pubblica viene prima di tutto, anche a costo della piena privacy.

B) Usare il sistema solo nelle aree ad alto rischio, come aeroporti ed edifici pubblici, con un rigido controllo giudiziario sui dati.

C) Respingerlo. La sorveglianza di massa viola i diritti fondamentali e potrebbe essere usata come arma da futuri regimi.

AGENDA

IL DAZIO DEL DRAGO

La Cina ha invaso il mercato europeo con auto elettriche e pannelli solari fortemente sovvenzionati, mettendo fuori gioco i produttori locali. L'industria europea è vicina al collasso. Come risponderà l'Unione a questa offensiva economica?

A) Imporre dazi del 50% su tutte le tecnologie verdi importate dalla Cina. Usare le entrate per sovvenzionare direttamente le fabbriche europee e riconquistare il mercato.

B) Introdurre „incentivi per la sicurezza delle forniture". Concedere sgravi fiscali solo alle aziende, straniere o locali, che dimostrino di avere l'80% della filiera fuori dalla Cina.

C) Mantenere dazi bassi per non rendere troppo costosa la transizione verde. Negoziare invece un „accesso reciproco" al mercato cinese per i prodotti europei di lusso e tecnologici.

AGENDA

MIGRAZIONE

La pressione migratoria sfida confini, lavoro e coesione sociale nell'UE. Come dovrebbe reagire l'Unione?

A) Chiudere le frontiere esterne, imporre rigidi controlli sull'immigrazione ed espellere rapidamente chi entra senza autorizzazione.
/
B) Adottare politiche migratorie moderate: accogliere chi rispetta i criteri dell'UE e offrire programmi strutturati di integrazione.
/
C) Aprire ampiamente le frontiere: permettere ai migranti di entrare liberamente e lasciare alle comunità locali l'integrazione sociale e lavorativa.

AGENDA

ASCESA DEL POPULISMO

I populisti guadagnano forza e contestano istituzioni democratiche e politiche UE. Come dovrebbe reagire l'Unione?

A) Rafforzare il governo centrale dell'UE e contrastare la propaganda populista attraverso nuove leggi.

B) Promuovere educazione civica, trasparenza e partecipazione per affrontare democraticamente le preoccupazioni che alimentano il populismo.

C) Non interferire nella politica nazionale e lasciare che gli Stati membri affrontino autonomamente le sfide populiste.

CONSEQUENZE

ASCESA DEL POPULISMO

A) L'azione centralizzata limita l'influenza populista e rafforza l'autorità dell'UE, ma provoca proteste e reazioni in diversi Stati membri.
Società -1
Sicurezza internazionale +2

B) La fiducia pubblica migliora e il sostegno ai populisti cala gradualmente, ma i cambiamenti richiedono tempo e i risultati sono moderati.
Società +1
Ambiente +1

C) C'è stabilità interna nel breve periodo, ma i movimenti populisti si rafforzano, indebolendo coesione e credibilità dell'UE. Nascono nuovi forti movimenti politici.
Sicurezza internazionale -1
Ambiente -1
Società -1
I giocatori ricevono +2 PI e 1 carta AP

CONSEQUENZE

MIGRAZIONE

A) Le frontiere sono protette e la migrazione irregolare cala nettamente, ma cresce la carenza di lavoratori e persistono tensioni sociali interne.
Società -1
Economia -1
Sicurezza internazionale +2

B) La migrazione controllata equilibra le esigenze del lavoro e la coesione sociale. I programmi d'integrazione migliorano la stabilità, ma costano molto.
Pagate PI pari al numero di giocatori:
Successo:
Sicurezza internazionale +1,
Società +1
Fallimento:
Sicurezza internazionale -1

C) I flussi migratori aumentano e il mercato del lavoro ne beneficia, ma crescono le tensioni politiche.
Economia +1
Società -2
Sicurezza internazionale -1

CONSEQUENZE

IL DAZIO DEL DRAGO

A) L'industria europea e i posti di lavoro sono protetti. La Cina però limita l'export di terre rare, causando una crisi nella produzione tecnologica.
Economia +1
Società +1
Ambiente -1
Tutti i giocatori +1 PI

B) L'UE riduce la dipendenza da una sola potenza. La costosa transizione fa però salire i prezzi di elettronica e automobili.
Sicurezza internazionale +1
Economia -1
Società -1

C) Le importazioni economiche aiutano l'UE a raggiungere prima gli obiettivi climatici. L'industria automobilistica europea però crolla, causando disoccupazione e perdita di autonomia.
Ambiente +2
Economia -2
Società -1

CONSEQUENZE

STATO DI SORVEGLIANZA

A) Il terrorismo viene quasi eliminato e la criminalità crolla, ma i cittadini vivono nel timore del governo.
Società -2
Sicurezza internazionale +2

B) Le minacce più gravi vengono neutralizzate con proteste minime, anche se restano alcune falle nella sicurezza.
Società +1
Sicurezza internazionale +1

C) La privacy è preservata, ma la carenza d'intelligence provoca una nuova ondata di attacchi, danneggiando economia e fiducia pubblica.
Società +1
Economia -1
Sicurezza internazionale -2

AGENDA

MINACCIA DI PANDEMIA GLOBALE

Una pandemia globale si diffonde rapidamente, minacciando la salute pubblica, sconvolgendo l'economia e aumentando l'instabilità sociale in Europa.

A) Imporre misure rigide in tutta l'UE: vaccinazioni obbligatorie, protocolli di lockdown e scorte di materiale medico.

B) Coordinare le risposte degli Stati membri: condividere risorse mediche, applicare quarantene mirate e organizzare campagne d'informazione.

C) Ridurre al minimo l'intervento dell'UE e lasciare che ogni Paese gestisca l'epidemia con le proprie regole e il proprio sistema sanitario.

AGENDA

GUERRA IN IRAN

Il conflitto tra Stati Uniti e Iran ha chiuso lo Stretto di Hormuz, facendo schizzare il prezzo del petrolio e minacciando il collasso economico dell'UE. Come dovrebbe reagire l'Unione all'imminente crisi energetica e sociale?

A) Eliminare subito tutti i dazi e gli embarghi sul petrolio e sul GNL russo, aumentando l'offerta sul mercato e riducendo il prezzo dei carburanti.

B) Introdurre un rigido razionamento energetico, comprese giornate senza auto, e destinare tutti gli incentivi esclusivamente alle energie rinnovabili.

C) Sostenere un'operazione navale internazionale per riaprire con la forza lo Stretto di Hormuz e scortare le petroliere.

AGENDA

SCANDALO DI CORRUZIONE

La procura scopre un enorme sistema di favori a pagamento che coinvolge alti funzionari dell'UE e lobbisti, responsabili di aver dirottato miliardi. La fiducia nelle istituzioni europee è crollata. Come dovrebbe reagire l'Unione?

A) Avviare un audit indipendente di tutte le istituzioni UE e introdurre le norme sul lobbying più severe al mondo.

B) Perseguire solo i principali responsabili, introducendo riforme moderate dei controlli per mantenere operativa l'amministrazione.

C) Creare una nuova Agenzia federale di intelligence, autorizzata a superare le leggi nazionali per indagare sulla corruzione.

AGENDA

INVERNO DEMOGRAFICO

Nuovi dati censuari rivelano un calo record delle nascite nell'UE, che minaccia la tenuta del modello sociale europeo. L'invecchiamento della popolazione riduce la forza lavoro e mette sotto pressione le pensioni. Come dovrebbe reagire l'Unione?

A) Avviare un programma finanziato dall'UE con „bonus bebè" diretti, sgravi fiscali per le famiglie e assistenza all'infanzia universale e sovvenzionata.

B) Investire fortemente in IA e robotica per sostituire i lavoratori mancanti, aumentando al contempo l'età pensionabile a 70 anni.

C) Creare una procedura accelerata per la „Carta blu", così da attirare milioni di giovani professionisti altamente qualificati da fuori UE.

CONSEQUENZE

INVERNO DEMOGRAFICO

A) Il sostegno alle giovani famiglie aumenta le nascite e rafforza la coesione sociale. Gli alti costi pubblici fanno però crescere il deficit e rallentano l'economia.
Società +2
Economia -2
Ambiente -1

B) Un'età pensionabile più alta sostiene la produttività e stabilizza le pensioni. Scatena però grandi proteste tra le generazioni più giovani.
Economia +2
Società -2
Ambiente -1

C) Una maggiore migrazione rafforza il mercato del lavoro e mantiene competitiva l'Europa. Il rapido cambiamento demografico crea però tensioni culturali e riduce la fiducia sociale.
Economia +1
Sicurezza internazionale +1
Società -2

CONSEQUENZE

SCANDALO DI CORRUZIONE

A) Questo ripristina la fiducia pubblica e ripulisce il sistema, ma l'instabilità politica e i progetti bloccati causano un temporaneo rallentamento economico.
Società +2
Economia -1
Sicurezza internazionale -1

B) Evita il blocco totale della burocrazia e uno shock economico, ma il pubblico lo vede come una pena troppo lieve, alimentando il cinismo.
Società -1
Sicurezza internazionale -1
Economia +1

C) Centralizza il controllo e previene future frodi, ma provoca una forte reazione dei governi nazionali e una crisi di sovranità.
Sicurezza internazionale +2
Società -2

CONSEQUENZE

GUERRA IN IRAN

A) L'economia si stabilizza e i cittadini ottengono un sollievo immediato sui costi di riscaldamento e trasporto. Peggiorano però i rapporti con gli alleati e la leadership morale dell'UE.
Economia +2
Società +1
Sicurezza internazionale -2

B) L'UE accelera gli obiettivi climatici e riduce i danni ambientali. La carenza di energia provoca però recessione e forte malcontento sociale.
Ambiente +2
Società -2
Economia -1

C) Un'operazione riuscita riapre le rotte commerciali e rafforza la sicurezza a lungo termine. Rischia però di provocare una grande guerra e rappresaglie.
Sicurezza internazionale +1
Società -1
Ogni giocatore deve pagare 1 PI.
Fallimento: Economia -1

CONSEQUENZE

MINACCIA DI PANDEMIA GLOBALE

A) Misure severe riducono i contagi e salvano vite, ma causano proteste pubbliche e rallentamento economico.
Società -1
Sicurezza internazionale +1
Ambiente +1
Ogni giocatore deve pagare 1 PI.
Fallimento: Economia -2

B) Risorse condivise e misure mirate limitano l'impatto, preservando parte della stabilità economica e della fiducia pubblica.
Società +1
Sicurezza internazionale +1
I giocatori devono pagare in totale 2 PI.
Fallimento: Economia -1

C) La pandemia sfugge al controllo in varie regioni. Si diffonde il panico e la fiducia nelle istituzioni dell'UE crolla.
Società -2
Sicurezza internazionale -1
Economia -1
Ambiente +1

AGENDA

GENERAZIONE DISCONNESSA

Scoppiano grandi proteste giovanili: Generazione Z e Millennials accusano l'UE di privilegiare gli elettori anziani e gli interessi delle imprese rispetto al loro futuro. Come dovrebbe reagire l'Unione a questa crescente frattura generazionale? Come dovrebbe reagire?

A) Abbassare a 16 anni l'età per votare in tutta l'UE e riservare ai cittadini sotto i 30 anni il 15% dei posti negli organi consultivi legislativi.
/
B) Creare un fondo multimiliardario per mutui casa senza interessi e raddoppiare il bilancio di Erasmus+.
/
C) Introdurre una piattaforma digitale obbligatoria per i referendum, sulla quale i cittadini possano votare le leggi principali prima dell'approvazione.

AGENDA

CRISI ABITATIVA

I prezzi delle case e gli affitti crescono da dieci anni più dei salari, creando una "Generazione Affitto" esclusa dal mercato. Aumentano le proteste contro la speculazione e la mancanza di case accessibili. Come dovrebbe reagire l'Unione?

A) Usare i fondi strutturali UE per costruire 2 milioni di alloggi sociali efficienti, riservati ai cittadini sotto i 35 anni.

B) Limitare piattaforme come Airbnb e vietare alle società non residenti di acquistare immobili residenziali nelle zone con forte emergenza abitativa.

C) Superare i vincoli urbanistici locali, consentire costruzioni ad alta densità e offrire sgravi ai privati per realizzare case „a prezzi accessibili".

AGENDA

ADESIONE DELLA TURCHIA ALL'UE

Dopo decenni di attesa, la Turchia chiede una tempistica chiara per l'adesione all'UE. L'Unione è divisa tra chi la considera un partner strategico e chi teme per diritti umani e democrazia. Come dovrebbe reagire l'UE?

A) Riaprire tutti i capitoli negoziali e fissare una data concreta per l'ingresso della Turchia nell'UE.

B) Negare la piena adesione, ma firmare un „partenariato privilegiato" su commercio, energia e controllo delle frontiere.

C) Chiudere formalmente i negoziati di adesione per le preoccupazioni sullo Stato di diritto.

AGENDA

SOVRANITÀ DEI DATI

Meta, Google e TikTok sono accusate di aggirare le norme UE sulla privacy per influenzare consumatori ed elezioni. L'opinione pubblica chiede più controllo sui "giganti digitali". Come dovrebbe reagire l'Unione?

A) Vietare la pubblicità politica mirata e imporre multe enormi, fino al 20% del fatturato globale, per ogni violazione della protezione dei dati.

B) Imporre che tutti i dati personali dei cittadini UE siano conservati e trattati esclusivamente su server situati nell'Unione.

C) Obbligare le aziende a rivelare alle autorità i propri algoritmi di raccomandazione e introdurre una „tassa sull'influenza digitale".

CONSEQUENZE

SOVRANITÀ DEI DATI

A) Regole più severe sulla privacy proteggono cittadini ed elezioni da manipolazioni straniere. Scatenano però una guerra commerciale con alleati tecnologici e riducono i ricavi pubblicitari delle imprese europee.
Società +2
Sicurezza internazionale +1
Economia -2

B) Il pieno controllo dell'UE sui dati dei cittadini rafforza il settore cloud europeo. I maggiori costi possono però rallentare o rendere più cari i servizi digitali.
Economia +1
Sicurezza internazionale +1
Società -1

C) Nuove tariffe generano grandi entrate per il bilancio UE mantenendo disponibili i servizi digitali. I giganti tecnologici potrebbero però trattenere gli ultimi strumenti di IA.
Economia +2
Sicurezza internazionale -1

CONSEQUENZE

ADESIONE DELLA TURCHIA ALL'UE

A) Si apre un grande nuovo mercato, rafforzando la posizione strategica dell'Unione. Ciò provoca però reazioni sociali e timori su migrazione e integrazione culturale.
Economia +1
Società -1

B) Prosegue la cooperazione economica e di sicurezza senza arrivare alla piena adesione. La leadership turca resta però frustrata e meno disposta ad adottare le norme democratiche dell'UE.
Economia +1
Sicurezza internazionale +1
Società -1

C) L'UE difende i propri valori e rassicura gli elettori scettici. Una rottura diplomatica potrebbe però avvicinare la Turchia a Russia o Cina.
Sicurezza internazionale -1
Economia -1

CONSEQUENZE

CRISI ABITATIVA

A) Un maggiore sostegno abitativo migliora le condizioni di vita dei giovani e la stabilità sociale. L'elevata spesa pubblica grava però sull'economia.
Società +2
Ambiente +1
Economia -2

B) Limitare la speculazione stabilizza i prezzi delle case per i residenti. Riduce però gli investimenti esteri e rallenta il turismo.
Società +1
Economia -1
Sicurezza internazionale -1

C) Più abitazioni stimolano edilizia e crescita economica. Lo sviluppo rapido danneggia però l'ambiente e aumenta l'espansione urbana.
Economia +2
Ambiente -2
Società -1

CONSEQUENZE

GENERAZIONE DISCONNESSA

A) La partecipazione giovanile rafforza la democrazia e l'impegno sociale. Gli elettori più anziani possono però sentirsi esclusi, ampliando il divario generazionale.
Società +2

B) Il sostegno ai giovani migliora la mobilità sociale e la produttività futura. L'elevata spesa pubblica grava però sul bilancio e richiede più tasse.
Società +1
Economia -2
I giocatori devono versare in totale 2 PI.
Fallimento: Economia -1

C) Il voto digitale modernizza l'UE e amplifica la voce dei giovani. È però vulnerabile a interferenze straniere e disinformazione.
Società +1
Ambiente +1
Sicurezza internazionale -1

AGENDA

TUTELA DELL'AMBIENTE

Il degrado ambientale, l'inquinamento e la crisi climatica minacciano ecosistemi, salute pubblica e stabilità economica dell'UE. Come dovrebbe agire l'Unione per proteggere l'ambiente?

A) Introdurre rigide norme ambientali in tutti gli Stati membri, imponendo limiti alle emissioni e all'uso delle risorse.

B) Investire nelle tecnologie verdi e incentivare pratiche sostenibili, mantenendo al tempo stesso regole moderate.

C) Dare priorità alla crescita economica rispetto agli obiettivi ambientali, allentando le norme per favorire lo sviluppo industriale.

AGENDA

INFRASTRUTTURE ENERGETICHE

La domanda di energia nell'UE cresce mentre avanza la transizione verso fonti sostenibili. Le infrastrutture energetiche vanno modernizzate e protette dalle interruzioni.

A) Puntare sulle energie rinnovabili e abbandonare rapidamente i combustibili fossili, anche a costo di grandi investimenti.

B) Concentrarsi sullo sviluppo dell'energia nucleare.

C) L'UE dovrebbe abbandonare obiettivi climatici irrealistici e puntare sui combustibili fossili a basso costo.

AGENDA

SCARSITÀ D'ACQUA

Siccità, temperature in aumento e uso eccessivo delle risorse mettono sotto pressione le riserve idriche europee. Come dovrebbe reagire l'UE alla crescente scarsità d'acqua?

A) Stabilire limiti europei all'uso dell'acqua in agricoltura, nell'industria e nelle abitazioni.

B) Investire in tecnologie per il risparmio idrico, sistemi di riciclo e infrastrutture più efficienti.

C) Lasciare la politica dell'acqua soprattutto ai governi nazionali e alle autorità regionali.

AGENDA

PERDITA DI BIODIVERSITÀ

La biodiversità europea cala per la perdita di habitat, l'uso intensivo del suolo e l'inquinamento. Come dovrebbe proteggerla l'UE?

A) Ampliare le aree protette e introdurre limiti più severi allo sviluppo e all'uso del territorio.

B) Sostenere con incentivi un'agricoltura favorevole alla biodiversità e progetti di ripristino ambientale.

C) Lasciare agli Stati membri più flessibilità nel conciliare tutela della natura e sviluppo.

CONSEQUENZE

PERDITA DI BIODIVERSITÀ

A) Le aree protette hanno preservato gli habitat e rallentato la perdita di specie, ma i vincoli sull'uso del suolo hanno limitato alcune attività economiche.
Ambiente +1
Economia -1
Società +1

B) Gli incentivi hanno favorito il recupero graduale degli ecosistemi e un uso più verde del suolo, ma i risultati dipendevano dagli Stati.
Ambiente +1

C) Regole flessibili hanno sostenuto le scelte di sviluppo locale, ma un coordinamento più debole ha ridotto l'efficacia della tutela ambientale.
Ambiente -1
Società -1

CONSEQUENZE

SCARSITÀ D'ACQUA

A) Limiti comuni hanno ridotto l'uso dell'acqua e protetto le riserve naturali, ma le restrizioni hanno messo sotto pressione agricoltura e industria.
Ambiente +2
Economia -1
Società -1

B) Le nuove tecnologie hanno migliorato nel tempo efficienza e resilienza, anche se gli elevati costi d'investimento ne hanno rallentato l'adozione.
Pagate PI pari al numero di giocatori +2:
Successo: Società +1, Ambiente +1, Economia +1
Fallimento: Ambiente -2

C) Alcuni Paesi hanno adattato le politiche alle esigenze locali, ma azioni disomogenee nell'UE hanno indebolito i risultati complessivi.
Economia +1
Ambiente -2
Società -1

CONSEQUENZE

INFRASTRUTTURE ENERGETICHE

A) L'UE ha accelerato la transizione verde, riducendo emissioni e rischi ambientali futuri. Gli enormi investimenti hanno però pesato sui bilanci e destabilizzato i prezzi dell'energia.
Ambiente +2
Economia -1
Società -1

B) I progetti nucleari hanno stabilizzato l'energia e ridotto la dipendenza esterna. Costi elevati e timori per sicurezza e scorie hanno però acceso polemiche.
Economia +1
Sicurezza internazionale +1
Ambiente +1
Società -1

C) I prezzi dell'energia sono scesi e l'industria ha recuperato competitività, ma le emissioni sono aumentate e la credibilità climatica è crollata.
Economia +2
Ambiente -2

CONSEQUENZE

TUTELA DELL'AMBIENTE

A) L'applicazione comune delle regole nell'UE ha ridotto l'inquinamento e rallentato il degrado ambientale, ma i costi hanno penalizzato industria e crescita.
Ambiente +2
Economia -1
Società -1

B) Gli investimenti sostenibili hanno migliorato l'ambiente e creato nuove opportunità economiche, anche se più lentamente rispetto a regole severe.
Ogni giocatore deve pagare 1 PI:
Successo: Ambiente +1, Economia +1
Fallimento: Ambiente -1

C) La produzione industriale e i risultati economici a breve termine sono cresciuti, ma il degrado ambientale ha accelerato, aumentando i rischi futuri.
Economia +2
Ambiente -2
Società -1

AGENDA

INQUINAMENTO DELL'ARIA NELLE CITTÀ

Molte città europee registrano ancora livelli pericolosi di inquinamento da traffico, riscaldamento e industria, mentre le nuove norme UE impongono standard più severi. Come dovrebbe affrontare l'Unione il problema nelle aree più colpite?

A) Imporre un adeguamento più rapido agli standard UE sulla qualità dell'aria nelle città più inquinate.

B) Finanziare sistemi di riscaldamento più puliti, trasporto pubblico e interventi urbani a basse emissioni.

C) Coordinare obiettivi comuni sulla qualità dell'aria, lasciando agli Stati la scelta delle misure più adatte alle proprie città.

AGENDA

OPPOSIZIONE LOCALE AI PARCHI EOLICI

Servono nuovi parchi eolici per la transizione energetica, ma le comunità locali spesso temono danni al paesaggio, al turismo o alla vita quotidiana. Come possono gli Stati membri conciliare queste preoccupazioni con gli obiettivi energetici comuni?

A) Rafforzare le norme UE per accelerare le autorizzazioni ai progetti eolici nelle aree strategiche.

B) Sostenere consultazioni locali, compensazioni e benefici per le comunità vicine ai nuovi progetti.

C) Permettere alle comunità di raggiungere gli obiettivi energetici con altre soluzioni, come solare, efficienza energetica o progetti più piccoli.

AGENDA

LIMITAZIONI AL TRAFFICO AUTOMOBILISTICO

Sempre più città europee limitano l'accesso delle auto ai centri per ridurre inquinamento, traffico e rumore. Residenti e imprese spesso si oppongono. Come può l'UE conciliare una mobilità più pulita con le esigenze quotidiane delle comunità urbane?

A) Dare priorità alle zone a basse emissioni e a limiti più severi al traffico nei centri urbani più congestionati.

B) Tutelare l'accesso di residenti, lavoratori e imprese locali con misure flessibili, invece di ampi divieti.

C) Unire le restrizioni al traffico a investimenti nel trasporto pubblico, nei parcheggi di scambio e nella mobilità urbana pulita.

AGENDA

STAGIONE DEGLI INCENDI NEL SUD EUROPA

Le recenti stagioni degli incendi nel Sud Europa hanno distrutto foreste, case e terreni agricoli, mettendo sotto pressione i soccorsi. Come possono gli Stati membri collaborare meglio per ridurre il rischio di incendi?

A) Rafforzare la prevenzione con regole comuni sulla gestione del territorio, fasce tagliafuoco e pianificazione nelle aree ad alto rischio.

B) Ampliare i mezzi antincendio condivisi, le attrezzature d'emergenza e gli interventi transfrontalieri durante i grandi incendi.

C) Aiutare le regioni vulnerabili a rafforzare la resilienza con piani di adattamento, formazione e preparazione delle comunità.

CONSEQUENZE

STAGIONE DEGLI INCENDI NEL SUD EUROPA

A) Una prevenzione più forte ha ridotto il rischio futuro di incendi, ma ha creato nuovi obblighi per proprietari terrieri e autorità locali.
Ambiente +2
Economia -1

B) Il sostegno comune nelle emergenze ha migliorato risposta e solidarietà, ma ha richiesto finanziamenti e coordinamento costanti.
Società +1
Sicurezza internazionale +1
Economia -1

C) La preparazione locale ha aiutato le comunità a reagire più rapidamente agli incendi ricorrenti, ma i risultati sono rimasti diversi tra le regioni.
Società +1
Economia +1
Ambiente -1

CONSEQUENZE

LIMITAZIONI AL TRAFFICO AUTOMOBILISTICO

A) Qualità dell'aria e traffico sono migliorati più rapidamente, ma molti residenti e imprese hanno giudicato la transizione troppo brusca.
Ambiente +2
Società -1
Economia -1

B) Misure flessibili hanno tutelato l'accesso e ridotto i disagi, ma traffico e inquinamento sono calati più lentamente in molti centri.
Società +1
Economia +1
Ambiente -1

C) Le città hanno ridotto il traffico e migliorato le alternative, ma la transizione ha richiesto tempo, coordinamento e grandi investimenti.
Pagate PI pari al numero di giocatori +2:
Successo: Ambiente +1; Società +1; Economia +1
Fallimento: Economia -1, Società -1

CONSEQUENZE

OPPOSIZIONE LOCALE AI PARCHI EOLICI

A) Le autorizzazioni sono arrivate più rapidamente e più progetti sono avanzati, ma è cresciuto il malcontento nelle comunità che si sentivano ignorate.
Economia +1
Ambiente +1
Società -2

B) Consultazioni migliori hanno aumentato il consenso locale e ridotto i conflitti, anche se i progetti hanno richiesto più tempo e fondi.
Ambiente +1
Società +1
Economia -1

C) Le comunità hanno avuto più libertà di scegliere soluzioni energetiche adatte alle esigenze locali, ma l'espansione delle rinnovabili è avanzata più lentamente.
Società +1
Ambiente -1

CONSEQUENZE

INQUINAMENTO DELL'ARIA NELLE CITTÀ

A) Un adeguamento più rapido ha migliorato l'aria e ridotto i rischi sanitari, ma città e imprese hanno affrontato maggiori costi a breve termine.
Ambiente +1
Società +1
Economia -1

B) Investimenti mirati hanno sostenuto sistemi urbani più puliti, ma i risultati dipendevano dai fondi e dall'attuazione locale.
Pagate PI pari al numero di giocatori:
Successo: Ambiente +1; Società +1; Economia +1
Fallimento: Ambiente -2; Società -1

C) Misure nazionali su misura hanno dato più flessibilità ai governi, ma l'applicazione disomogenea ha lasciato alto l'inquinamento in alcune città.
Economia +1
Società +1
Ambiente -2

AGENDA

RICOSTRUZIONE DOPO LA TEMPESTA BORIS

La tempesta Boris ha causato gravi alluvioni nell'Europa centrale, danneggiando case, strade, campi e infrastrutture pubbliche. Come possono gli Stati membri aiutarsi dopo simili disastri?

A) Rafforzare le norme comuni su costruzioni nelle zone a rischio, drenaggio e uso del suolo nelle aree vulnerabili.

B) Aumentare i fondi comuni dell'UE per ripresa, ricostruzione e adattamento climatico dopo le grandi alluvioni.

C) Sostenere piani di ripresa locali più rapidi, affinché le regioni colpite possano ricostruire secondo le proprie priorità.

AGENDA

CONFLITTO ARMATO AL CONFINE DELL'UE

Un Paese vicino, non membro dell'UE, è stato attaccato da una potenza ostile e il conflitto minaccia la stabilità regionale. L'Unione deve decidere come reagire.

A) Intervenire attivamente: inviare truppe e mezzi militari dell'UE a sostegno del Paese aggredito.

B) Fornire sostegno indiretto: finanziare armi, rifornimenti e intelligence, evitando un coinvolgimento militare diretto.

C) Restare fuori dal conflitto: puntare sulla diplomazia e proteggere gli interessi dell'UE senza aiuti militari o finanziari.

AGENDA

GUERRA IBRIDA CONTRO GLI STATI DELL'UE

Minacce ibride come cyberattacchi, disinformazione e operazioni segrete colpiscono i Paesi dell'UE. Come dovrebbe affrontarle l'Unione?

A) Creare e applicare rigide regole comuni per la difesa informatica e la condivisione di intelligence tra gli Stati membri.

B) Unire le misure di cybersicurezza a campagne informative e iniziative strategiche contro la disinformazione.

C) Intervenire soltanto dopo gli attacchi, evitando costose politiche preventive.

AGENDA

CREAZIONE DI UN ESERCITO EUROPEO

L'Europa rischia una grave crisi economica, capace di destabilizzare mercati, occupazione e sistemi sociali. Come dovrebbe reagire l'UE?

A) Adottare interventi decisi e su larga scala: stimoli economici europei, sostegno alle industrie in difficoltà e rigidi controlli sull'economia.

B) Usare misure mirate: sostenere i settori chiave e le fasce più vulnerabili, lasciando che il mercato si adegui gradualmente.

C) Evitare grandi interventi: lasciare che Stati e mercati affrontino la crisi autonomamente, riducendo al minimo spesa e ingerenza dell'UE.

CONSEQUENZE

CREAZIONE DI UN ESERCITO EUROPEO

A) Un esercito unico dell'UE rafforza difesa e deterrenza, ma crea costi enormi e tensioni sulla sovranità nazionale.
Sicurezza internazionale +2
Società -1
Tutti i giocatori devono pagare PI pari al numero di giocatori +2:
Successo: il giocatore della Presidenza riceve 2 carte AP
Fallimento: Economia -2

B) Un migliore coordinamento aumenta preparazione e condivisione delle risorse mantenendo il controllo nazionale, ma le capacità restano limitate.
Sicurezza internazionale +1
Economia -1

C) Gli Stati mantengono il controllo ed evitano costi immediati, ma la difesa dell'UE si indebolisce e le minacce regionali diventano più difficili da gestire.
Sicurezza internazionale -1
Economia +1
Tutti i giocatori +1 PI

CONSEQUENZE

GUERRA IBRIDA CONTRO GLI STATI DELL'UE

A) L'UE ha creato un sistema di sicurezza centralizzato, migliorando la capacità di neutralizzare le minacce ibride. La sorveglianza estesa ha però sollevato timori civili.
Sicurezza internazionale +2
Società -1
Economia -1

B) L'UE ha ridotto l'effetto della disinformazione e rafforzato la resilienza sociale. Gli attacchi sono continuati, ma sono diventati meno efficaci.
Sicurezza internazionale +1
Società +1
Economia -1
Ambiente -1

C) L'UE ha limitato i costi, ma risposte frammentate hanno permesso l'escalation degli attacchi ibridi. La fiducia pubblica è calata.
Ogni giocatore deve scartare 1 carta AP o Investimento OPPURE ridurre di 1 un indicatore dell'UE.

CONSEQUENZE

CONFLITTO ARMATO AL CONFINE DELL'UE

A) L'intervento militare diretto dell'UE mirava a stabilizzare la zona di conflitto, ma ha comportato elevati costi politici ed economici.
Società -2
Ambiente -1
Tutti i giocatori devono versare PI pari al numero di giocatori +1.
Successo:
Sicurezza internazionale +2
Fallimento:
Sicurezza internazionale -1

B) L'UE ha rafforzato la capacità del Paese attaccato di resistere senza entrare formalmente in guerra.
Sicurezza internazionale +1
Economia -1

C) L'UE ha evitato costi immediati e divisioni interne, ma l'inazione ne ha indebolito la credibilità e incoraggiato le potenze ostili.
Sicurezza internazionale -2

CONSEQUENZE

RICOSTRUZIONE DOPO LA TEMPESTA BORIS

A) Una pianificazione più forte ha ridotto il rischio futuro di alluvioni, ma regole più rigide sull'uso del suolo hanno limitato lo sviluppo nelle aree a rischio.
Ambiente +1
Società +1
Economia -1

B) I finanziamenti condivisi hanno migliorato la capacità di ripresa e la resilienza, ma hanno richiesto notevoli risorse comuni.
Pagate PI pari al numero di giocatori +2:
Successo: Ambiente +1, Società +1, Economia +1
Fallimento: Ambiente -1, Società -1, Economia -1

C) I piani locali hanno aiutato le comunità a ricostruire più in fretta e tutelare le priorità locali, ma gli standard di protezione sono diventati più disomogenei.
Società +1
Economia +1
Ambiente -1

AGENDA

NUOVA CORSA ALLO SPAZIO

La competizione globale nell'esplorazione spaziale e nelle tecnologie satellitari accelera. Il dominio nello spazio può avere effetti economici, scientifici e militari. Come dovrebbe muoversi l'UE?

A) Investire fortemente in programmi spaziali europei indipendenti per garantire la sovranità tecnologica dell'Unione.

B) Collaborare con altri Paesi, mantenendo alcune iniziative nazionali strategiche.

C) Osservare gli sviluppi globali e investire poco finché non emergano chiari vantaggi strategici.

AGENDA

ADESIONE DI NUOVI STATI

Vari Paesi vogliono entrare nell'Unione europea, ma l'allargamento comporta sfide politiche, economiche e sociali. Come dovrebbe procedere l'UE?

A) Accelerare i processi di adesione per rafforzare l'Unione europea.

B) Mantenere criteri rigorosi e un'integrazione graduale per garantire stabilità e coesione.

C) Limitare l'allargamento e consolidare prima gli attuali Stati membri.

AGENDA

TRAPPOLA AL CONFINE

Uno Stato vicino ostile spinge migranti e rifugiati verso il confine dell'UE, causando scontri, danni alle infrastrutture e problemi umanitari. Le persone vengono usate come strumenti politici e lasciate in condizioni pericolose. Come dovrebbe reagire l'UE?

A) Rafforzare il confine e impedire gli attraversamenti incontrollati, inviando aiuti d'emergenza tramite organizzazioni internazionali.

B) Creare alla frontiera centri temporanei gestiti dall'UE per assistenza, controlli di sicurezza e rapide decisioni sulle richieste d'asilo.

C) Accogliere un numero limitato di persone vulnerabili nei centri dell'UE, aumentando sanzioni e pressione diplomatica sullo Stato ostile.

AGENDA

DIPLOMAZIA DEL PULSANTE ROSSO

Una potenza nucleare minaccia di usare armi nucleari tattiche se l'UE continuerà a sostenere un Paese aggredito. Cresce la paura, gli alleati chiedono unità e alcuni Stati invocano la de-escalation. Come dovrebbe reagire l'Unione?

A) Rafforzare la deterrenza aumentando la prontezza militare, la pianificazione della protezione civile e il sostegno al Paese minacciato.

B) Mantenere il sostegno, ma aprire canali diplomatici d'emergenza e promuovere nuovi negoziati sul controllo degli armamenti.

C) Ridurre temporaneamente l'impegno militare per limitare il rischio di escalation, concentrandosi sugli aiuti umanitari ed economici.

CONSEQUENZE

DIPLOMAZIA DEL PULSANTE ROSSO

A) L'UE dimostra che le minacce nucleari non detteranno la sua politica, ma crescono l'ansia pubblica e il rischio di escalation.
Sicurezza internazionale +2
Società -2
Economia -1

B) L'UE resta unita e crea spazio per la de-escalation, ma la strategia richiede risorse, coordinamento e fiducia tra gli alleati.
Pagate PI pari al numero di giocatori:
Successo:
Sicurezza internazionale +1;
Società +1
Fallimento:
Sicurezza internazionale -1;
Società -1

C) La paura immediata di escalation diminuisce, ma gli alleati dubitano dell'affidabilità dell'UE e le potenze ostili possono ritenere efficaci le minacce nucleari.
Società +1
Sicurezza internazionale -2

CONSEQUENZE

TRAPPOLA AL CONFINE

A) L'UE mantiene il controllo del territorio e limita il caos, ma molte persone restano bloccate vicino al confine e aumentano le critiche legali.
Sicurezza internazionale +1
Società -1

B) L'UE unisce controllo e procedure umanitarie, ma i centri sono costosi, divisivi e possono attirare ulteriore pressione.
Sicurezza internazionale +1
Economia -1
Pagate PI pari al numero di giocatori:
Successo:
Sicurezza internazionale +1
Fallimento: Società -1

C) Le persone vulnerabili vengono portate al sicuro e la tensione al confine cala, ma gli Stati membri sono divisi e il Paese ostile può considerarla una tattica efficace.
Società +1
Sicurezza internazionale -1

CONSEQUENZE

ADESIONE DI NUOVI STATI

A) Accelerare l'ingresso di nuovi membri amplia l'influenza e la portata strategica dell'UE, ma aumenta la pressione su istituzioni e bilanci.
Sicurezza internazionale +2
Economia -1
Società -1

B) Un'integrazione graduale e prudente preserva stabilità e coesione, ma rallenta l'influenza geopolitica dell'UE e i benefici economici dei nuovi membri.
Società +1
Sicurezza internazionale +1

C) Concentrarsi sul consolidamento interno rafforza il governo e riduce i costi immediati, ma rallenta la crescita strategica e limita il peso diplomatico esterno.
Economia +1
Sicurezza internazionale -1

CONSEQUENZE

NUOVA CORSA ALLO SPAZIO

A) L'UE punta alla sovranità tecnologica in orbita, rafforzando autonomia strategica e ricerca avanzata. Costi elevati e tempi lunghi gravano però sui bilanci pubblici.
Sicurezza internazionale +2
Economia -1
Ambiente -1
Tutti i giocatori +1 PI

B) Le partnership internazionali riducono i costi, accelerano l'accesso alle tecnologie e favoriscono il commercio, ma limitano il controllo dell'UE sulle infrastrutture spaziali.
Economia +1
Sicurezza internazionale +1

C) I risparmi a breve termine proteggono i bilanci, ma l'UE resta indietro tecnologicamente e diventa dipendente da potenze spaziali esterne.
Economia +1
Sicurezza internazionale -2

AGENDA

RICATTO D'INVERNO

Durante un inverno rigido, un grande fornitore esterno taglia le consegne di gas e petrolio all'Europa e chiede concessioni politiche. I prezzi salgono, l'industria rallenta e i cittadini fanno pressione sui governi. Come dovrebbe reagire l'Unione?

A) Rifiutare le concessioni e attivare la solidarietà energetica d'emergenza, con riserve condivise, acquisti comuni e razionamento temporaneo.

B) Negoziare un accordo energetico tecnico e temporaneo senza accettare formalmente le richieste politiche, accelerando la diversificazione.

C) Lasciare agli Stati membri la gestione delle forniture a breve termine, mentre l'UE protegge i Paesi e i settori più vulnerabili.

AGENDA

VITE COME MERCE DI SCAMBIO

Uno Stato autoritario arresta alcuni giornalisti e operatori umanitari dell'UE con accuse poco chiare. Fa capire che il loro rilascio dipende da concessioni politiche, dalla revoca di sanzioni o da uno scambio di prigionieri. Come dovrebbe reagire l'UE?

A) Rifiutare le concessioni e aumentare pressione diplomatica, sanzioni e isolamento internazionale finché i detenuti non saranno liberati.

B) Negoziare uno scambio limitato di prigionieri o un accordo umanitario, negando pubblicamente qualsiasi concessione politica.

C) Condurre trattative riservate ed evitare l'escalation pubblica, dando priorità al ritorno sicuro dei cittadini detenuti.

AGENDA

ATTACCO TERRORISTICO

Attacchi terroristici coordinati colpiscono varie città europee, generando paura e richieste d'intervento. I servizi di sicurezza avvertono che la rete potrebbe essere ancora attiva, mentre la società civile teme leggi d'emergenza affrettate. Come dovrebbe reagire l'Unione?

A) Avviare indagini congiunte, operazioni mirate, una maggiore condivisione di intelligence e controlli temporanei sugli spostamenti per smantellare la rete.

B) Proteggere gli spazi pubblici, sostenere le vittime, prevenire ritorsioni e aiutare le città a tornare rapidamente alla normalità.

C) Colpire l'intero sistema dietro l'attacco, inclusi finanziamenti, reclutamento online, addestramento all'estero e sostenitori esterni.

AGENDA

RIPARAMI SE CI RIESCI

L'Europa produce sempre più rifiuti elettronici perché i dispositivi sono più difficili da riparare e vengono sostituiti più spesso. Come può l'UE ridurre gli sprechi mantenendo accessibili i prezzi?

A) Obbligare i produttori a fornire pezzi di ricambio e a rendere i dispositivi elettronici più facili da riparare.

B) Finanziare centri di riparazione, sistemi di riciclo e programmi di ritiro dei dispositivi in tutta l'UE.

C) Limitare le regole per mantenere bassi i prezzi e permettere alle imprese di innovare liberamente.

CONSEQUENZE

RIPARAMI SE CI RIESCI

A) I dispositivi durano più a lungo e i rifiuti elettronici diminuiscono, ma i produttori affrontano costi maggiori e i prezzi aumentano.
Ambiente +1
Società +1

B) Crescono i settori della riparazione e del riciclo mentre i rifiuti calano, ma il programma richiede grandi investimenti.
Ambiente +1
Economia -1

C) L'elettronica resta accessibile e l'innovazione continua, ma aumentano i rifiuti elettronici e la dipendenza da materiali importati.
Economia +1
Ambiente -1
Sicurezza internazionale -1

CONSEQUENZE

ATTACCO TERRORISTICO

A) L'UE aumenta le possibilità di fermare nuovi attacchi, ma operazioni rapide possono causare errori, profilazione e sfiducia pubblica.
Sicurezza internazionale +2
Società -1
Economia -1

B) Il panico pubblico diminuisce e la coesione sociale è protetta, ma identificare e smantellare la rete restante può richiedere più tempo.
Società +2
Sicurezza internazionale -1

C) L'UE indebolisce le strutture che hanno permesso l'attacco e riduce i rischi futuri, ma i risultati richiedono tempo e la pressione resta alta.
Sicurezza internazionale +1
Società -1

CONSEQUENZE

VITE COME MERCE DI SCAMBIO

A) L'UE evita di premiare la coercizione e invia un forte segnale agli Stati ostili, ma i cittadini detenuti possono restare in carcere più a lungo.
Sicurezza internazionale +2
Società -1

B) Alcuni cittadini tornano a casa e la tensione diminuisce, ma gli Stati ostili possono vedere la detenzione come efficace strumento di pressione.
Società +1
Sicurezza internazionale -1
Ogni giocatore deve scartare 1 carta AP.

C) La diplomazia discreta aumenta le possibilità di rilascio, ma la mancanza di fermezza indebolisce la deterrenza e genera critiche interne.
Sicurezza internazionale +1
Società +1

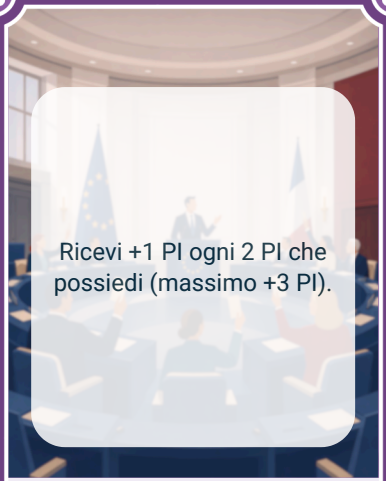
CONSEQUENZE

RICATTO D'INVERNO

A) L'UE resta unita e riduce la vulnerabilità ai ricatti, ma cittadini e industrie affrontano restrizioni, costi più alti e frustrazione politica.
Sicurezza internazionale +2
Società -1
Economia -1

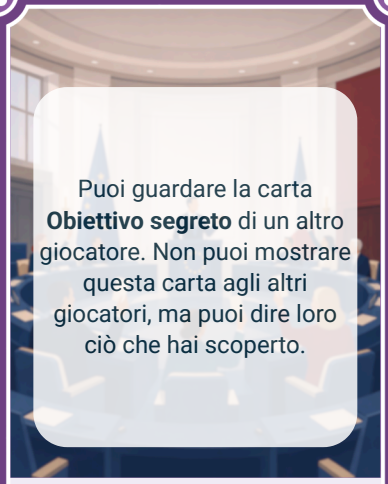
B) La crisi viene attenuata e si guadagna tempo per diversificare, ma il fornitore può presentare l'accordo come una vittoria politica.
Società +1
Sicurezza internazionale -1

C) I Paesi rispondono più rapidamente ai propri bisogni e alcuni evitano carenze peggiori, ma il peso dell'UE cala e la solidarietà diventa più difficile.
Economia +1
Società +1
Sicurezza internazionale -2



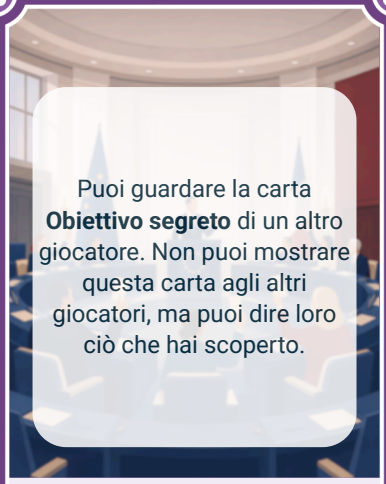
Ricevi +1 PI ogni 2 PI che possiedi (massimo +3 PI).

FONDO SOVRANO



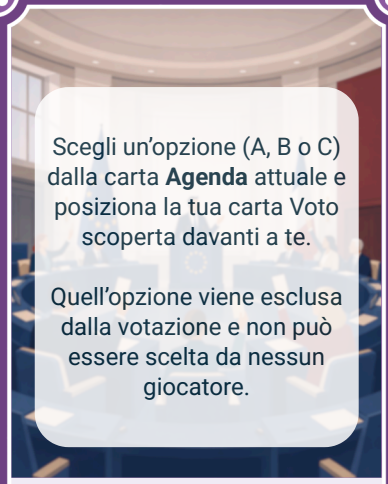
Puoi guardare la carta **Obiettivo segreto** di un altro giocatore. Non puoi mostrare questa carta agli altri giocatori, ma puoi dire loro ciò che hai scoperto.

INCHIESTA GIORNALISTICA



Puoi guardare la carta **Obiettivo segreto** di un altro giocatore. Non puoi mostrare questa carta agli altri giocatori, ma puoi dire loro ciò che hai scoperto.

INCHIESTA GIORNALISTICA



Scegli un'opzione (A, B o C) dalla carta **Agenda** attuale e posiziona la tua carta Voto scoperta davanti a te.

Quell'opzione viene esclusa dalla votazione e non può essere scelta da nessun giocatore.

VETO!



Ricevi 3 PI.

CAMPAGNA DI PR



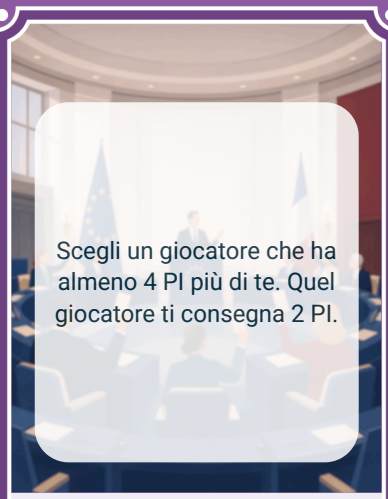
Ricevi 2 PI.

CAMPAGNA DI PR



Ricevi 1 PI.

CAMPAGNA DI PR



Scegli un giocatore che ha almeno 4 PI più di te. Quel giocatore ti consegna 2 PI.

CORTE DI GIUSTIZIA DELL'UNIONE EUROPEA

AZIONE POLITICA



AZIONE POLITICA



AZIONE POLITICA



AZIONE POLITICA



AZIONE POLITICA



AZIONE POLITICA



AZIONE POLITICA



AZIONE POLITICA

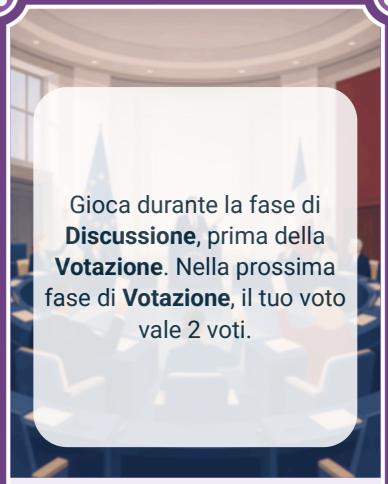




Non puoi votare in questo round.

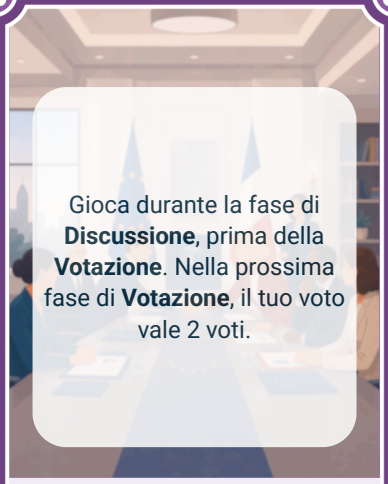
Devi comunicarlo **IMMEDIATAMENTE** agli altri giocatori.

DEMOCRAZIA TEMPORANEAMENTE SOSPESA



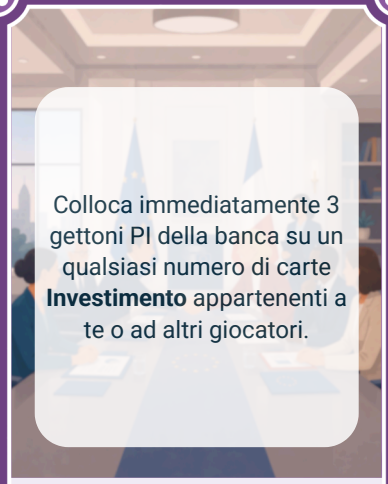
Gioca durante la fase di **Discussione**, prima della **Votazione**. Nella prossima fase di **Votazione**, il tuo voto vale 2 voti.

IN CERCA DI SOSTEGNO POLITICO



Gioca durante la fase di **Discussione**, prima della **Votazione**. Nella prossima fase di **Votazione**, il tuo voto vale 2 voti.

IN CERCA DI SOSTEGNO POLITICO



Colloca immediatamente 3 gettoni PI della banca su un qualsiasi numero di carte **Investimento** appartenenti a te o ad altri giocatori.

EMISSIONE DI OBBLIGAZIONI



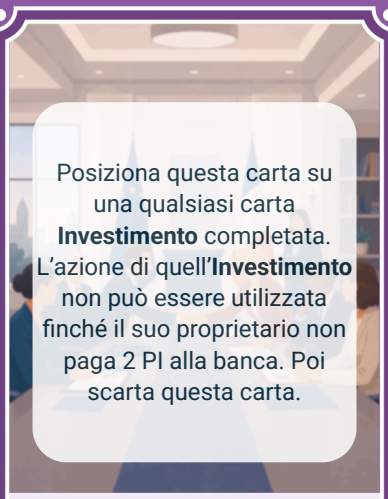
Aumenta di 1 la **Sicurezza internazionale**.

SOSTEGNO ALLA SICUREZZA E ALL'INTELLIGENCE



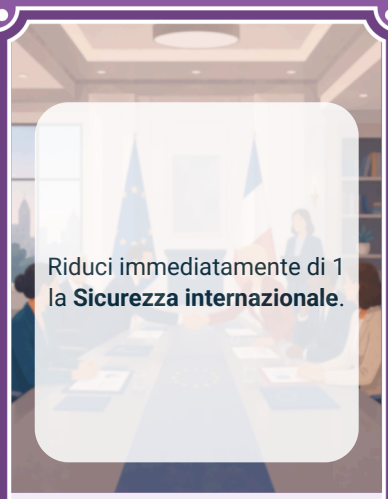
Aumenta **Ambiente** di 1.

SOSTEGNO ALLE INIZIATIVE ECOLOGICHE



Posiziona questa carta su una qualsiasi carta **Investimento** completata. L'azione di quell'**Investimento** non può essere utilizzata finché il suo proprietario non paga 2 PI alla banca. Poi scarta questa carta.

PROTESTE



Riduci immediatamente di 1 la **Sicurezza internazionale**.

DISASTRO AEREO

AZIONE POLITICA



AZIONE POLITICA



AZIONE POLITICA



AZIONE POLITICA



AZIONE POLITICA



AZIONE POLITICA

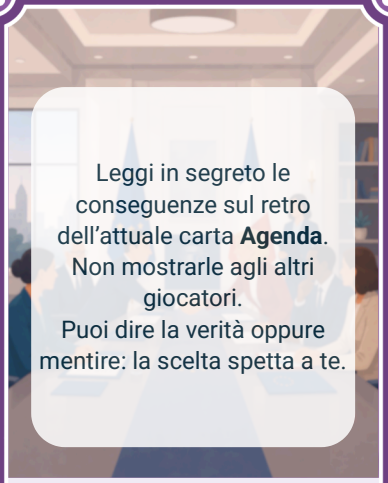


AZIONE POLITICA



AZIONE POLITICA





Leggi in segreto le conseguenze sul retro dell'attuale carta **Agenda**. Non mostrarle agli altri giocatori.
Puoi dire la verità oppure mentire: la scelta spetta a te.

RAPPORTO DI ANALISI APPROFONDITA



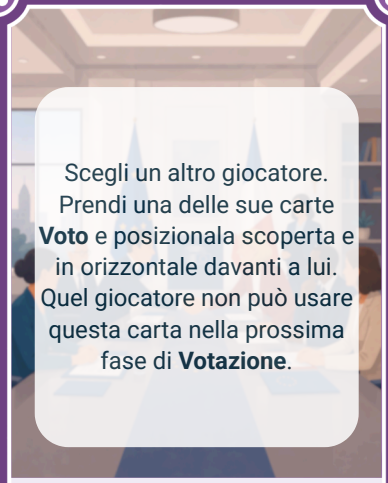
Riduci immediatamente **Società** di 1.

EUROVISION ANNULLATO



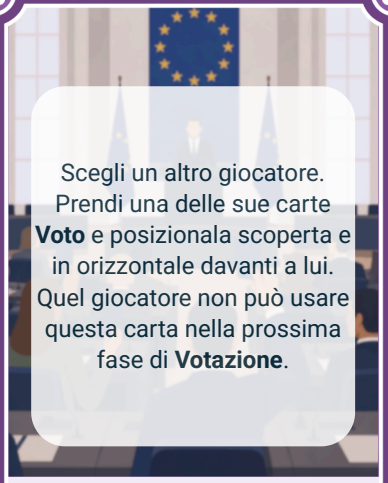
Aumenta **Società** di 1.

PROGRAMMI DI WELFARE



Scegli un altro giocatore. Prendi una delle sue carte **Voto** e posizionala scoperta e in orizzontale davanti a lui. Quel giocatore non può usare questa carta nella prossima fase di **Votazione**.

ABBIAMO QUALCOSA CONTRO DI LORO



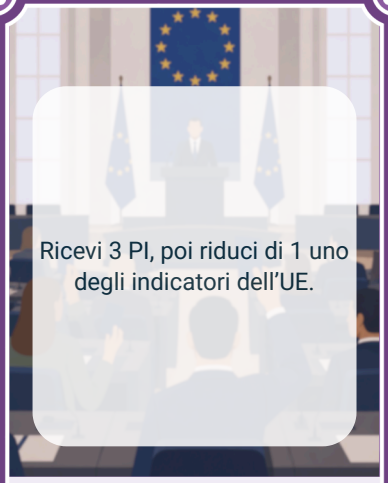
Scegli un altro giocatore. Prendi una delle sue carte **Voto** e posizionala scoperta e in orizzontale davanti a lui. Quel giocatore non può usare questa carta nella prossima fase di **Votazione**.

ABBIAMO QUALCOSA CONTRO DI LORO



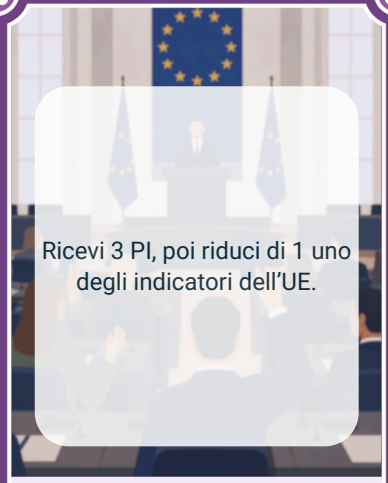
Aumenta di 1 l'**Economia**.

IL REGNO UNITO TORNA NELL'UE



Ricevi 3 PI, poi riduci di 1 uno degli indicatori dell'UE.

GIOCHI POLITICI SPORCHI



Ricevi 3 PI, poi riduci di 1 uno degli indicatori dell'UE.

GIOCHI POLITICI SPORCHI

AZIONE POLITICA



AZIONE POLITICA



AZIONE POLITICA



AZIONE POLITICA



AZIONE POLITICA



AZIONE POLITICA



AZIONE POLITICA



AZIONE POLITICA





Il possessore di questa carta perde 2 PI alla fine della partita.

Alla fine della partita **DEVI** rivelare questa carta.

SCANDALO POLITICO



Impedisci una volta che un indicatore diminuisca.

PIANO B



Riduci immediatamente di 1 l'**Economia**.

CROLLO IN BORSA



Aumenta di 1 l'**Ambiente** e riduci di 1 l'**Economia**.

ECOATTIVISTI



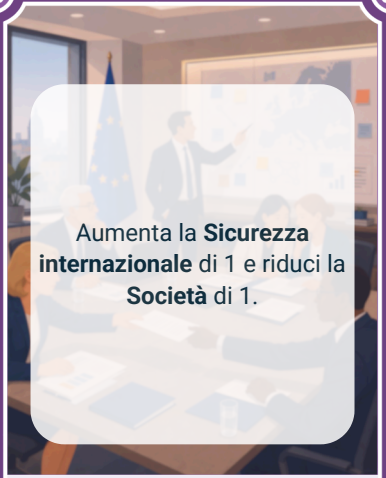
Posiziona questa carta su una carta **Investimento** in corso. Questo **Investimento** non può essere completato per il resto della partita. Ricevi 3 PI.

SOSPENSIONE A TEMPO INDETERMINATO



Aumenta l'**Economia** di 1 e riduci l'**Ambiente** di 1.

ESPANSIONE INDUSTRIALE



Aumenta la **Sicurezza internazionale** di 1 e riduci la **Società** di 1.

SORVEGLIANZA RAFFORZATA



Pesca una carta **Investimento** dal mazzo, giocala e collocaci sopra 1 PI.

ATTIVISTI IN AZIONE!

AZIONE POLITICA



AZIONE POLITICA



AZIONE POLITICA



AZIONE POLITICA



AZIONE POLITICA



AZIONE POLITICA



AZIONE POLITICA



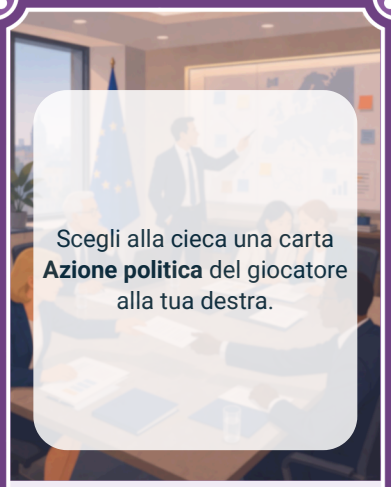
AZIONE POLITICA





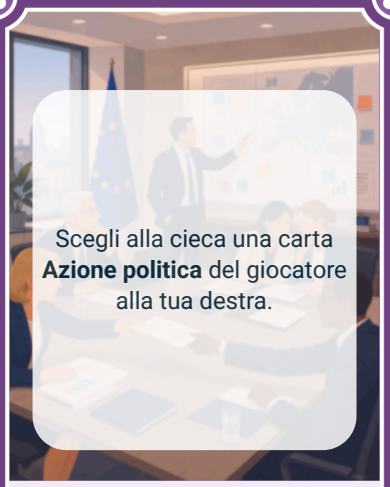
Pesca una carta **Investimento** dal mazzo, giocala e collocaci sopra 1 PI.

CORSIA PREFERENZIALE PER GLI INVESTIMENTI



Scegli alla cieca una carta **Azione politica** del giocatore alla tua destra.

UN AIUTO IN PIÙ



Scegli alla cieca una carta **Azione politica** del giocatore alla tua destra.

UN AIUTO IN PIÙ



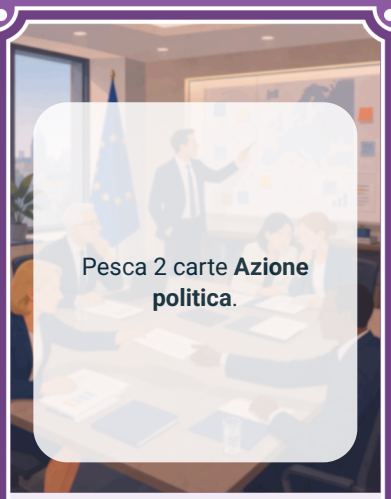
Riduci immediatamente l'**Ambiente** di 1.

SVERSAMENTO DI PETROLIO NEL MEDITERRANEO



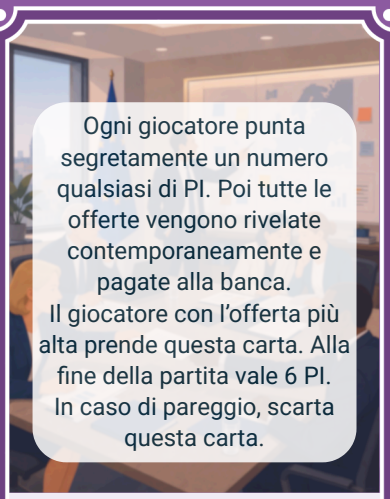
Pesca 3 carte **Azione politica**.

THINK TANK



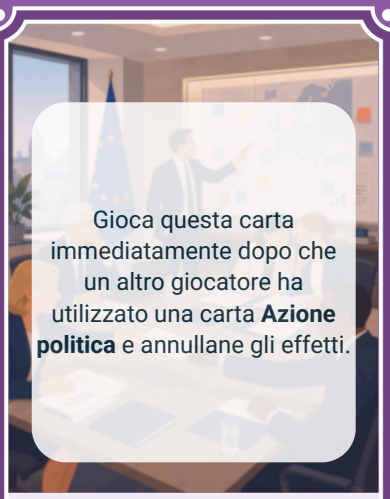
Pesca 2 carte **Azione politica**.

THINK TANK



Ogni giocatore punta segretamente un numero qualsiasi di PI. Poi tutte le offerte vengono rivelate contemporaneamente e pagate alla banca.
Il giocatore con l'offerta più alta prende questa carta. Alla fine della partita vale 6 PI.
In caso di pareggio, scarta questa carta.

MEGA EVENTO SPORTIVO



Gioca questa carta immediatamente dopo che un altro giocatore ha utilizzato una carta **Azione politica** e annullane gli effetti.

PROCEDURE INFINITE

AZIONE POLITICA



AZIONE POLITICA



AZIONE POLITICA



AZIONE POLITICA



AZIONE POLITICA



AZIONE POLITICA

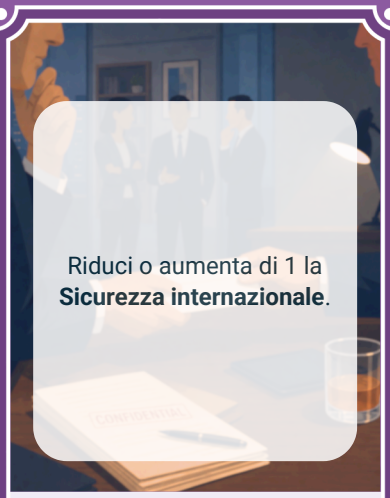


AZIONE POLITICA



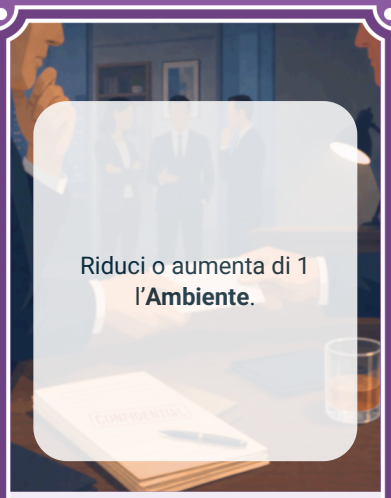
AZIONE POLITICA





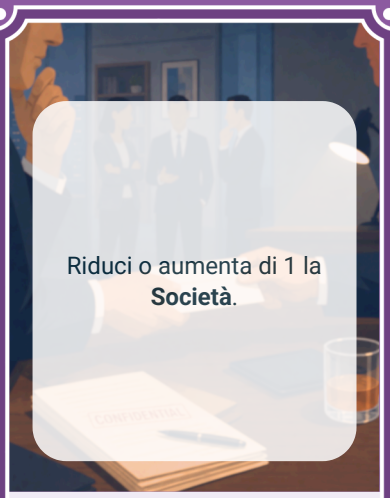
Riduci o aumenta di 1 la **Sicurezza internazionale**.

INTERVENTO MILITARE STRANIERO



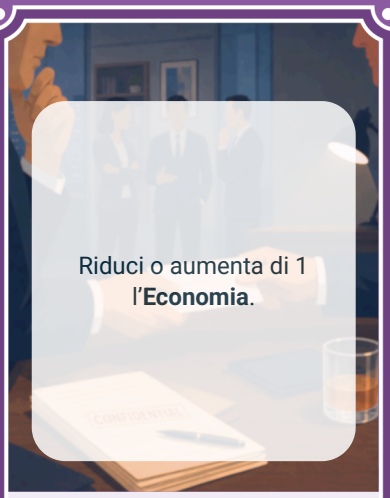
Riduci o aumenta di 1 l'**Ambiente**.

RIFORME AMBIENTALI



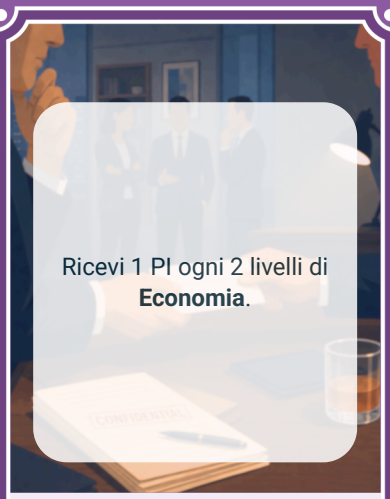
Riduci o aumenta di 1 la **Società**.

SOSTEGNO ALLE PIATTAFORME DI STREAMING



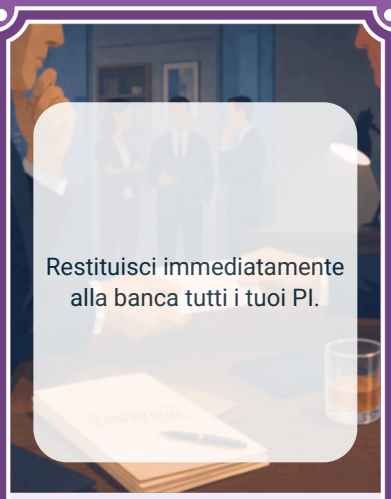
Riduci o aumenta di 1 l'**Economia**.

SCALATA OSTILE



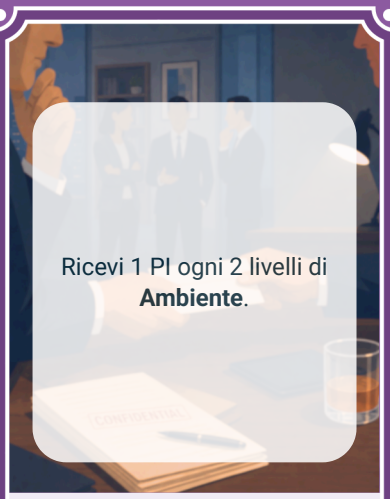
Ricevi 1 PI ogni 2 livelli di **Economia**.

È ORA DEI DIVIDENDI



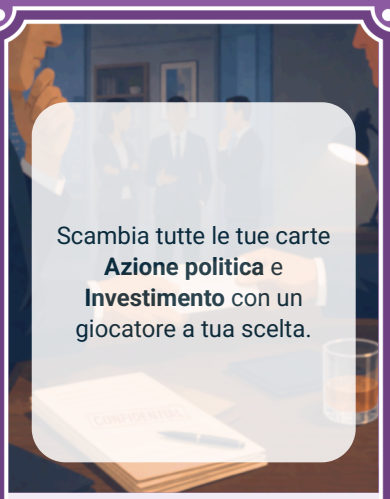
Restituisci immediatamente alla banca tutti i tuoi PI.

UN FURTO IN PIENO GIORNO



Ricevi 1 PI ogni 2 livelli di **Ambiente**.

IL PAESE PIÙ BELLO D'EUROPA



Scambia tutte le tue carte **Azione politica** e **Investimento** con un giocatore a tua scelta.

SCAMBIO DI MERCI

AZIONE POLITICA



AZIONE POLITICA



AZIONE POLITICA



AZIONE POLITICA



AZIONE POLITICA



AZIONE POLITICA

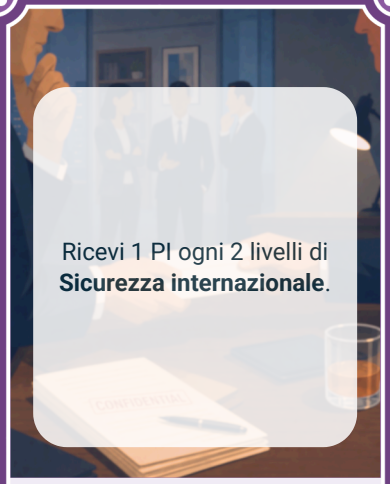


AZIONE POLITICA



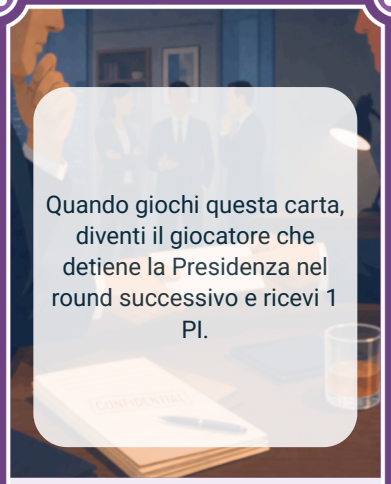
AZIONE POLITICA





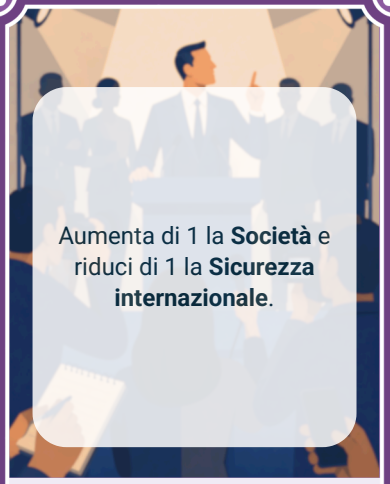
Ricevi 1 PI ogni 2 livelli di **Sicurezza internazionale**.

DIMOSTRAZIONE DI FORZA



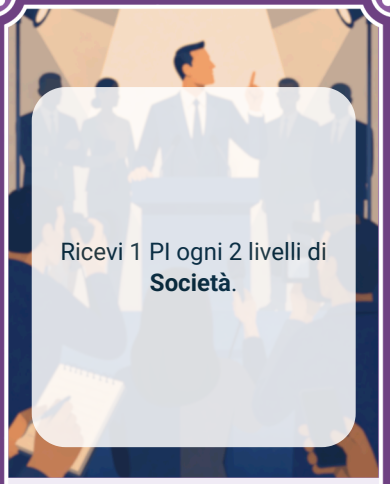
Quando giochi questa carta, diventi il giocatore che detiene la Presidenza nel round successivo e ricevi 1 PI.

ELEZIONI TRUCCATE



Aumenta di 1 la **Società** e riduci di 1 la **Sicurezza internazionale**.

ALLENTAMENTO DELLE RESTRIZIONI



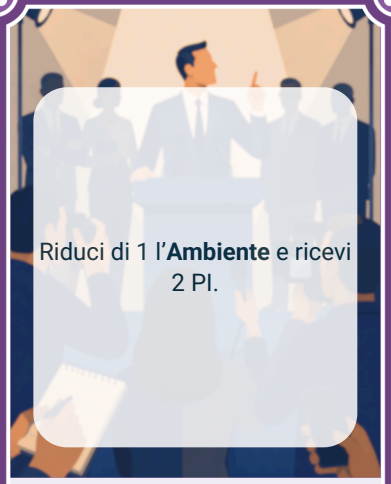
Ricevi 1 PI ogni 2 livelli di **Società**.

EXPO CULTURALE



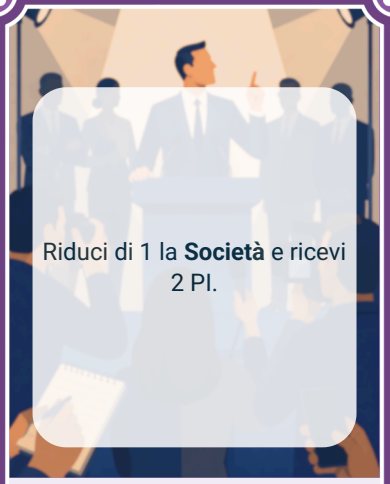
Scambia tutte le tue carte **Azione politica** e **Investimento** con un giocatore a tua scelta.

SCAMBIO DI MERCI



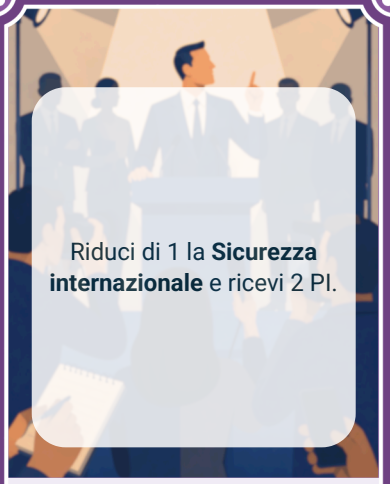
Riduci di 1 l'**Ambiente** e ricevi 2 PI.

E POI, A CHI SERVE L'ARIA PULITA?



Riduci di 1 la **Società** e ricevi 2 PI.

REGOLE, REGOLE, REGOLE



Riduci di 1 la **Sicurezza internazionale** e ricevi 2 PI.

SPESE MILITARI? ASSURDO!

AZIONE POLITICA



AZIONE POLITICA



AZIONE POLITICA



AZIONE POLITICA



AZIONE POLITICA



AZIONE POLITICA

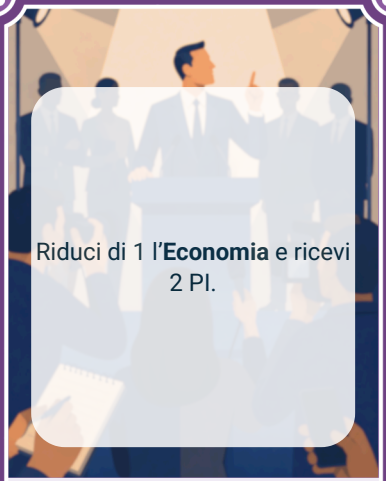


AZIONE POLITICA



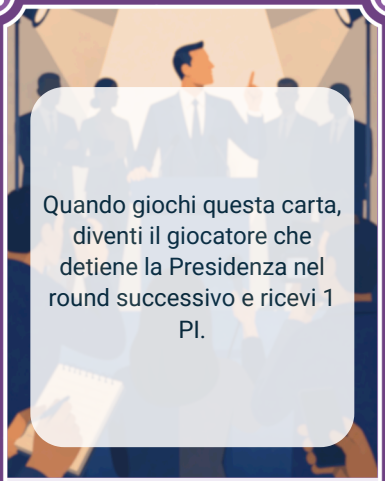
AZIONE POLITICA





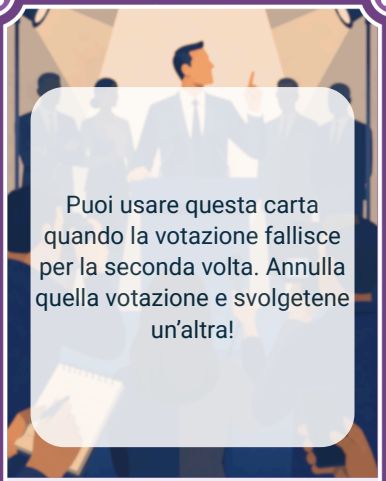
Riduci di 1 l'**Economia** e ricevi 2 PI.

POSSIAMO TASSARLI?



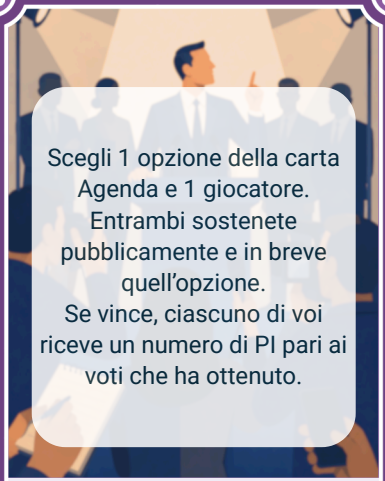
Quando giochi questa carta, diventi il giocatore che detiene la Presidenza nel round successivo e ricevi 1 PI.

PIANO DI SUCCESSIONE



Puoi usare questa carta quando la votazione fallisce per la seconda volta. Annulla quella votazione e svolgetene un'altra!

NON C'È DUE SENZA TRE



Scegli 1 opzione della carta Agenda e 1 giocatore. Entrambi sostenete pubblicamente e in breve quell'opzione.
Se vince, ciascuno di voi riceve un numero di PI pari ai voti che ha ottenuto.

ACCORDO DI COALIZIONE

AZIONE POLITICA



AZIONE POLITICA



AZIONE POLITICA



AZIONE POLITICA





USCITA DALL'UNIONE EUROPEA

Vinci quando uno qualsiasi degli indicatori di gioco scende a 0. Tutti gli altri giocatori perdono!

In qualsiasi momento della partita, puoi rivelare questa carta a tutti i giocatori e ridurre di 1 livello uno degli indicatori dell'UE.



RICCHEZZA E PROSPERITÀ

Alla fine della partita ricevi +1 PI per ogni livello dell'Economia.

Inoltre, ricevi +2 PI se l'indicatore si trova al livello massimo.



SUPERPOTENZA MONDIALE

Alla fine della partita ricevi +1 PI per ogni livello raggiunto dall'indicatore Sicurezza internazionale.

Inoltre, ricevi +2 PI se l'indicatore si trova al livello massimo.



PATTO VERDE

Alla fine della partita ricevi +1 PI per ogni livello raggiunto dall'indicatore Ambiente.

Inoltre, ricevi +2 PI se l'indicatore si trova al livello massimo.



LE PERSONE PRIMA DI TUTTO

Alla fine della partita ricevi +1 PI per ogni livello raggiunto dall'indicatore Società.

Inoltre, ricevi +2 PI se l'indicatore si trova al livello massimo.



CASTELLO DI CARTE

Alla fine della partita ricevi +2 PI per ogni carta Azione Politica in tuo possesso.



COSTRUIAMO IL NOSTRO FUTURO

Alla fine della partita ricevi 3 PI per ogni carta Investimento completata di tua proprietà e 2 PI per ogni carta Investimento di tua proprietà ancora in corso, per la quale è stato pagato almeno 1 PI.



UNO PER DOMINARLI TUTTI

Alla fine della partita ricevi +3 PI per ogni giocatore che ha meno gettoni PI di te.

OBIETTIVO SEGRETO



OBIETTIVO SEGRETO



OBIETTIVO SEGRETO



OBIETTIVO SEGRETO



OBIETTIVO SEGRETO



OBIETTIVO SEGRETO



OBIETTIVO SEGRETO



OBIETTIVO SEGRETO




EQUILIBRIO
PERFETTO
Alla fine della partita ricevi
+2 PI per ogni indicatore che
si trova sopra il livello 4.


OBIETTIVO
SEGRETO



COSTO: 5 PI

UNA VOLTA REALIZZATO:

Ambiente	+2
Economia	+2
Possessore	+2 PI

CENTRALE NUCLEARE



COSTO: 4 PI

UNA VOLTA REALIZZATO:

Società	+1
Economia	+1
Ambiente	+1
Possessore	+1 PI

RETE FERROVIARIA AD ALTA VELOCITÀ



COSTO: 2 PI

UNA VOLTA REALIZZATO:

Ambiente	+1
Possessore	+1 AP

PARCHI EOLICI IN MARE

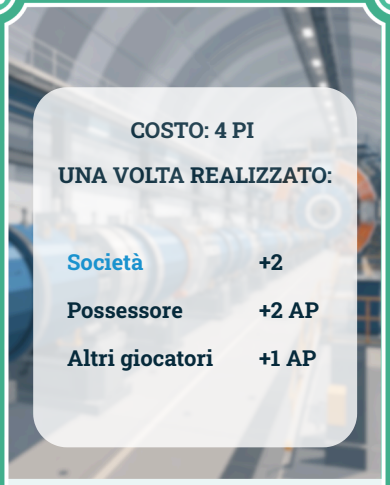


COSTO: 3 PI

UNA VOLTA REALIZZATO:

Economia	+2
Ambiente	-2
Possessore	+4 PI

MEGACENTRALE A CARBONE

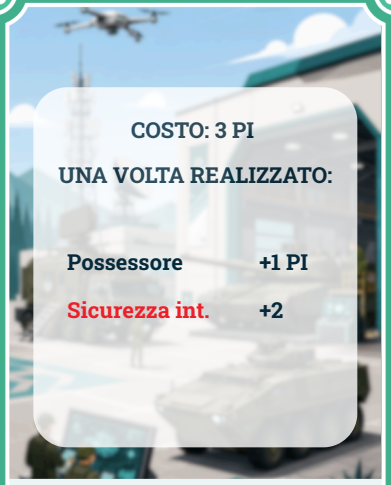


COSTO: 4 PI

UNA VOLTA REALIZZATO:

Società	+2
Possessore	+2 AP
Altri giocatori	+1 AP

COLLISORE DI ADRONI ANCORA PIÙ GRANDE

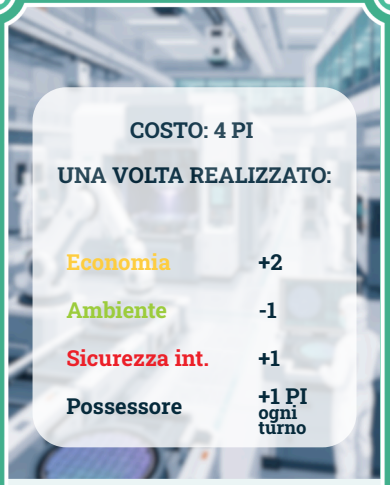


COSTO: 3 PI

UNA VOLTA REALIZZATO:

Possessore	+1 PI
Sicurezza int.	+2

AMMODERNAMENTO DELL'ESERCITO



COSTO: 4 PI

UNA VOLTA REALIZZATO:

Economia	+2
Ambiente	-1
Sicurezza int.	+1
Possessore	+1 PI ogni turno

FABBRICA DI MICROCHPI



COSTO: 3 PI

UNA VOLTA REALIZZATO:

Ambiente	+2

PARCO NAZIONALE

INVESTIMENTO



INVESTIMENTO



INVESTIMENTO



INVESTIMENTO



INVESTIMENTO



INVESTIMENTO



INVESTIMENTO



INVESTIMENTO



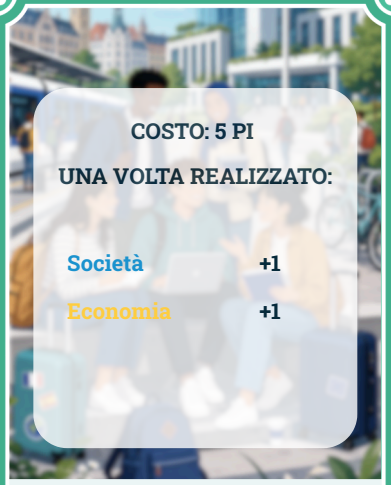


COSTO: 3 PI

UNA VOLTA REALIZZATO:

Economia	+1
Possessore	+1 PI ogni turno

POLO LOGISTICO
E COMMERCIALE



COSTO: 5 PI

UNA VOLTA REALIZZATO:

Società	+1
Economia	+1

PROGRAMMA
ERASMUS



COSTO: 3 PI

UNA VOLTA REALIZZATO:

Società	+1

CONCORSO
EUROSING



COSTO: 6 PI

UNA VOLTA REALIZZATO:

Società	+1
Economia	+1

RETE 6G


INVESTIMENTO
INVESTIMENTO
INVESTIMENTO
INVESTIMENTO